

L'ATELIER « PRISE DE PAROLE » et le jeu de cartes « in MAGE in »

Cet Atelier a pour **objectif**

de donner aux enfants
un cadre leur permettant de
créer une histoire cohérente
tout en laissant libre cours
à leur **imagination**.

Et aussi de **savoir écouter** les autres
pour apporter sa pierre à l'édifice.

L'ATELIER « PRISE DE PAROLE » et le jeu de cartes « in MAGE in »

- 1- une séance de contes : 20/30 minutes (contes et musique)
uniquement si l'Atelier ne fait pas suite à un spectacle de Contes
Cela permet aux enfants d'entendre des Contes avant d'en créer.

L'atelier « PRISE DE PAROLE » se compose :

- 2- un premier "jeu" ; le conteur montre des images
et les enfants doivent inventer des **Recettes**.

Ce premier "jeu" permet une première approche dans la prise de parole.

- 3- le conteur explique la règle de création de Contes
avec le jeu de cartes « in MAGE in »

-4- le conteur crée en direct une histoire pour donner un exemple


-5- **chaque groupe choisit ses cartes, et crée son histoire**

-6- à la fin chaque groupe restitue son histoire à tout le monde



130 cartes (130 images) réparties en 8 familles






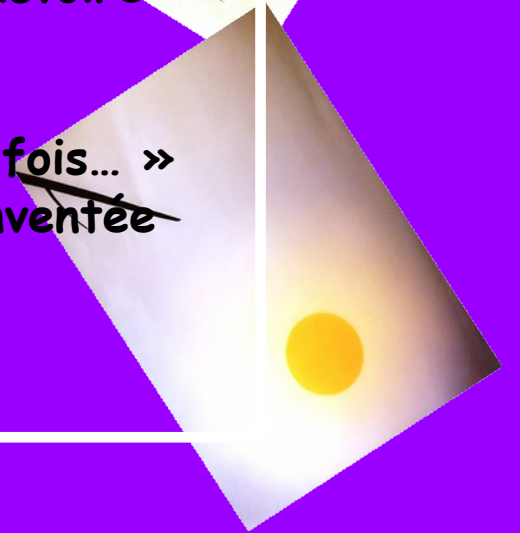
Chaque carte représente
un personnage, un lieu ou un objet magique :
un château, une porte, un géant, un chapeau...



Chaque groupe se concerte
pour inventer une histoire ou un début d'histoire



Ca commence toujours par : « Il était une fois... »
A la fin, les enfants racontent l'histoire inventée
par leur groupe.



L' ATELIER « PRISE DE PAROLE » et le jeu de cartes « in MAGE in »

Trois points à prendre en compte pour la réussite de l' ATELIER :

1) Les Animatrices et Animateurs encadrent leur groupe
afin de guider les enfants.

Des groupes de 6 à 8 enfants seraient bien.

Le Conteur donne les directives, les voies à prendre, coordonne l'ensemble,
et passe de groupe en groupe..

2) Avant la venue du Conteur, il serait pertinent
que les Animatrices et Animateurs prennent connaissance
de la règle du jeu de cartes « in MAGE in ».

3) Le Conteur, les Animatrices et Animateurs guident les enfants
pour ne pas les mettre en situation d'échec.

Merci beaucoup pour votre implication.

Atelier « **Prise de Parole** » Jeu de cartes « **in MAGE in** »

Conteur : Gilles EL BAZ

Durée : 1h30 à 2h00

Organisation :

30 minutes avant :
les animateurs et animatrices lisent la
règle « **in MAGE in** » et
présélectionnent des cartes

Un animateur ou une animatrice
par groupe de 6 à 8 enfants.
Une table et une chaise par groupe.

Un grand espace ou plusieurs espaces.

L' Atelier du Conte

Carqueiranne
(Provence-Alpes-Côtes d'Azur)

07 82 87 87 00
Lad.conte@gmail.com

SIRET : 441 180 916 000 13

Tarif

Nous contacter